

## **COMUNICATO UFFICIALE N. 13 del 07.05.2016**

**SPORT & GO**

*FASE REGIONALE CALABRIA*

**ISOLA CAPO RIZZUTO**

**15 MAGGIO 2016**

### **Categoria Under 10**

#### **CALCIO A 5**

Comitati partecipanti di: **COSENZA(2), CROTONE(2),  
LAMEZIA(2), REGGIO CALABRIA(2) E TIRRENICO(2) \***

n. squadre partecipanti: 10

#### **SI GIOCA IN**

5 contro 5 (composizione anche mista)

#### **NUMERO GIOCATORI**

Composizione squadra: da 8 a 10 atleti  
Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

#### **FORMULA DI SVOLGIMENTO**

2 gironi da 5 squadre solo andata, la prima di ogni girone accede alla finale regionale. La vincente accede alle fasi nazionali.

#### **DURATA GARA**

15 Minuti

#### **ATTRAZZATURE ED EQUIPAGGIAMENTO ATLETI**

Pallone n° 4 a rimbalzo controllato  
Scarpe da ginnastica o da calcetto. Non sono ammesse scarpe da calcio . Parastinchi obbligatori.

#### **PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI**

Tutti i giocatori in distinta devono giocare almeno un tempo ininterrottamente pena la perdita della gara.

Modalità:

1. Individuazione nella distinta di gioco degli atleti "insostituibili";

2. le sostituzioni sono effettuate a gioco fermo e sono definitive. Esse sono possibili solo per gli atleti dichiarati “sostituibili” in distinta.

### **PUNTEGGI ATTRIBUITI**

3 punti alla squadra vincente  
2 punti alla squadra vincente ai calci di rigore  
1 punto alla squadra perdente ai calci di rigore  
0 punti alla squadra perdente

### **TEMPO DI ATTESA**

10 minuti nelle gare con orario d’inizio definito

### **TIME OUT**

1 per ogni tempo, per ogni squadra

### **ALTRE INDICAZIONI**

Al portiere è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore, anche sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e sulla rimessa laterale.

La rimessa laterale si effettua con le mani o con i piedi. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa

laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria.

In caso di parità, la vincitrice sarà designata con i tiri di rigore: prima una serie di 3, poi, se il risultato

fosse ancora in parità, ad oltranza.

---

### **CALCIO A 7**

Comitati partecipanti di: **REGGIO CALABRIA (2) E TIRRENICO(2) \***

n. squadre partecipanti: 4

### **SI GIOCA IN**

7 contro 7 (composizione anche mista)

### **NUMERO GIOCATORI**

Composizione squadra: da 10 a 12 atleti  
Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

### **FORMULA DI SVOLGIMENTO**

1 girone solo andata. la squadra prima classificata accede alle finali nazionali.

### **DURATA GARA**

15 Minuti

### **ATTRAZZATURE ED EQUIPAGGIAMENTO ATLETI**

Pallone n° 4 a rimbalzo normale

Scarpe da ginnastica o da calcetto o da calcio. Parastinchi obbligatori.

### **PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI**

Tutti i giocatori in distinta devono giocare almeno un tempo ininterrottamente pena la perdita della gara.

Modalità:

1. Individuazione nella distinta di gioco degli atleti “insostituibili”;
2. le sostituzioni sono effettuate a gioco fermo e sono definitive. Esse sono possibili solo per gli atleti dichiarati “sostituibili” in distinta.

### **PUNTEGGI ATTRIBUITI**

3 punti alla squadra vincente

2 punti alla squadra vincente ai calci di rigore

1 punto alla squadra perdente ai calci di rigore

0 punti alla squadra perdente

### **TEMPO DI ATTESA**

10 minuti nelle gare con orario d’inizio definito

### **TIME OUT**

1 per ogni tempo, per ogni squadra

### **ALTRE INDICAZIONI**

Al portiere è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore, anche sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e sulla rimessa laterale. La rimessa laterale si effettua con le

mani. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso,

dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria.

In caso di parità, la vincitrice sarà designata con i tiri di rigore: prima una serie di 5, poi, se il risultato

fosse ancora in parità ad oltranza.

---

### **Categoria Under 12**

#### **CALCIO A 5**

Comitati partecipanti di: **COSENZA(2), CROTONE(2),  
LAMEZIA(2), REGGIO CALABRIA(2) E TIRRENICO(2) \***

n. squadre partecipanti: 10

### **SI GIOCA IN**

5 contro 5 (composizione anche mista)

### **NUMERO GIOCATORI**

Composizione squadra: da 8 a 10 atleti  
Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

### **FORMULA DI SVOLGIMENTO**

2 gironi da 5 squadre solo andata, la prima di ogni girone accede alla finale regionale. La vincente accede alle fasi nazionali.

### **DURATA GARA**

15 Minuti

### **ATTRAZZATURE ED EQUIPAGGIAMENTO ATLETI**

Pallone n° 4 a rimbalzo controllato  
Scarpe da ginnastica o da calcetto. Non sono ammesse scarpe da calcio . Parastinchi obbligatori.

### **PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI**

Tutti i giocatori in distinta devono giocare almeno un tempo ininterrottamente pena la perdita della gara.

Modalità:

1. Individuazione nella distinta di gioco degli atleti “insostituibili”;
2. le sostituzioni sono effettuate a gioco fermo e sono definitive. Esse sono possibili solo per gli atleti dichiarati “sostituibili” in distinta.

### **PUNTEGGI ATTRIBUITI**

3 punti alla squadra vincente  
2 punti alla squadra vincente ai calci di rigore  
1 punto alla squadra perdente ai calci di rigore  
0 punti alla squadra perdente

### **TEMPO DI ATTESA**

10 minuti nelle gare con orario d’inizio definito

### **TIME OUT**

1 per ogni tempo, per ogni squadra

### **ALTRE INDICAZIONI**

Al portiere è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore, anche sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e sulla rimessa laterale.

La rimessa laterale si effettua con le mani o con i piedi. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa

laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria.

In caso di parità, la vincitrice sarà designata con i tiri di rigore: prima una serie di 3, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza.

---

## **CALCIO A 7**

Comitati partecipanti di: **REGGIO CALABRIA (2) E TIRRENICO (2) \***

n. squadre partecipanti: 4

### **SI GIOCA IN**

7 contro 7 (composizione anche mista)

### **NUMERO GIOCATORI**

Composizione squadra: da 10 a 12 atleti

Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

### **FORMULA DI SVOLGIMENTO**

1 girone solo andata. la squadra prima classificata accede alle finali nazionali.

### **DURATA GARA**

15 Minuti

### **ATTRAZZATURE ED EQUIPAGGIAMENTO ATLETI**

Pallone n° 4 a rimbalzo normale

Scarpe da ginnastica o da calcetto o da calcio. Parastinchi obbligatori.

### **PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI**

Tutti i giocatori in distinta devono giocare almeno un tempo ininterrottamente pena la perdita della gara.

Modalità:

1. Individuazione nella distinta di gioco degli atleti "insostituibili";
2. le sostituzioni sono effettuate a gioco fermo e sono definitive. Esse sono possibili solo per gli atleti dichiarati "sostituibili" in distinta.

### **PUNTEGGI ATTRIBUITI**

3 punti alla squadra vincente

2 punti alla squadra vincente ai calci di rigore

1 punto alla squadra perdente ai calci di rigore

0 punti alla squadra perdente

### **TEMPO DI ATTESA**

10 minuti nelle gare con orario d'inizio definito

## **TIME OUT**

1 per ogni tempo, per ogni squadra

## **ALTRE INDICAZIONI**

Al portiere è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore, anche sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e sulla rimessa laterale. La rimessa laterale si effettua con le

mani. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso,

dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria.

In caso di parità, la vincitrice sarà designata con i tiri di rigore: prima una serie di 5, poi, se il risultato

fosse ancora in parità ad oltranza.

---

## **TRIATHLON**

L'attività di Triathlon è composta da:

- Corsa veloce - 60 m
- Lancio del vortex

Ogni partecipante effettua le 2 gare secondo un ordine predisposto dalla giuria in campo.

**Velocità 60 m:** è prevista una prova unica, secondo la serie di partenza. La partenza avviene in piedi.

Ogni partecipante viene accreditato di un tempo ed alla fine la classifica è stilata in base alla graduatoria dei tempi realizzati.

**Lancio del vortex:** Il lancio viene effettuato con una sola mano dopo alcuni passi di rincorsa, facendo attenzione a non invadere il limite (linea di circa m 1,5) posto alla fine della corsia di rincorsa, pena l'annullamento del lancio. Ogni partecipante ha diritto a 3 lanci che saranno effettuati a turno; la misura migliore realizzata viene presa in considerazione per la classifica finale. È possibile anche tracciare dei settori e assegnare un punteggio ad ogni settore.

***\*I nomi delle squadre qualificate devono pervenire entro e non oltre il 10 Maggio c.a.***

Per tutto quanto non previsto dal presente regolamento valgono lo Statuto CSI, le norme e le disposizioni del regolamento Sport&Go e le disposizioni regolamentari previste dal regolamento **“Sport in Regola” vigente.**

## **NOTE LOGISTICHE**

**CALCIO A 7 UNDER 10 E UNDER 12: IMPIANTO DI CERIMIDA' (POL. JUVENTUS CLUB)**

**CALCIO A 5 U 10 E U 12: CAMPO SPORTIVO DI CALCIO A 11 "S. ANTONIO"**



***GLI IMPIANTI SONO AD UNA DISTANZA DI 200 METRI UNA DALL'ALTRO.***

***Si Allega Note per il Pranzo***

**ALLE FINALI REGIONALI ACCEDERANNO DUE SQUADRE PER OGNI COMITATO.**

Il Comunicato Ufficiale si intende conosciuto dalle Società interessate dal momento della sua pubblicazione all'albo (cfr. Norme per l'attività sportiva del CSI, artt. 26 e segg.).

Publicato in Reggio Calabria (ore 15.30).

**DIREZIONE TECNICA CSI CALABRIA**