

COMUNICATO UFFICIALE N. 6 del 19.05.2014

FINALI REGIONALI DEI CAMPIONATI NAZIONALI UNDER 10/12

Per le ammissioni alle fasi regionali si è usato il criterio dei campionati nazionali, Due squadre per ogni comitato territoriale/provinciale.

l'assegnazione definitiva delle squadre per comitato è la seguente:

CALCIO A 7

Comitati	Under 14		Under 12 1 Sq. ai camp.ti Nazionali		Under 10	
			Ammesse Regionali	Ammesse Regionali	Sq. Iscritte	Ammesse Regionali
Tirrenico			16	2		
Crotone			9	2		
Cosenza			24	2		
Reggio Calabria			32	2	22	
Totali			81	8	22	

CALCIO A 5

Comitati	Under 14 2 Sq. ai camp.ti Nazionali		Under 12 1 Sq. ai camp.ti Nazionali		Under 10 2 Sq. ai camp.ti Nazionali	
	Sq. Iscritte	Ammesse Regionali	Sq. Iscritte	Ammesse Regionali	Sq. Iscritte	Ammesse Regionali
Vibo Valentia			14	2	7	2
Tirrenico						
Crotone						
Catanzaro			6	2		
Cosenza	28	2	29	2	6	2
Lamezia	5	2	6	2	6	2
Reggio Calabria	22	2	42	2	35	2
Totali		6		10		8

Visto che i campionato Giovanili sono stati posticipati, di comune accordo con comitati ed i direttori tecnici territoriali, dal 15/05 al 25/05/2014 si raccomanda ai Comitati territoriali/provinciali d'inviare i verbali di omologazione dei rispetti campionati entro le ore **12:00 di mercoledì 21 maggio 2014**. (il termine era fissato al 7 maggio 2014 – Comunicazione DTR del 30.04.14).

Si raccomanda ai responsabili dei comitati di ricordare alle società finaliste di portare i documenti idonei per l'identificazione dei calciatori e dei dirigenti. Inoltre ricordare che i calciatori debbono essere tesserati con la rispettiva società con tessera "ATLETA" e che non abbiano preso parte alla stessa manifestazione (campionato) con altre squadre/formazioni.

FORMULA DI GIOCO

La finale regionale del campionato Under 10/12 articolata in gironi all'italiana con le seguenti formule:
4/5 squadre: 1 girone all'italiana con gare di solo andata, la prima classificata accede alla fase Interregionale/Nazionale;
6 squadre: 2 gironi all'italiana di 3 squadre con gare di solo andata. Le prime due squadre classificate di ogni girone disputeranno la finale regionale, che sarà effettuata alla fine dei gironi qualificazione;
8 squadre: 2 gironi all'italiana di 4 squadre con gare di solo andata. Le prime due squadre classificate di ogni girone disputeranno la finale, che sarà effettuata alla fine dei gironi qualificazione;
10 squadre: 2 gironi all'italiana di 5 squadre con gare di solo andata. Le prime due squadre classificate di ogni girone disputeranno la finale, che sarà effettuata alla fine dei gironi qualificazione;
12 squadre: 4 gironi all'italiana di 3 squadre con gare di solo andata. La prima di ogni girone si qualifica alla semifinali che saranno disputata come segue: 1^a A Vs 1^a C – 1^a B Vs 1^a D. Le vincenti delle due semifinali disputeranno la finale;

SORTEGGIO dei Gironi

Gli accoppiamenti dei gironi saranno effettuati dalla Direzione Tecnica Regionale, tenendo presente di non far affrontare, ove è possibile nelle qualificazioni, le squadre dello comitato.

RITROVO DELLE SQUADRE

Il ritrovo delle squadre per l'accreditamento è fissato indicativamente 1 ora prima dell'orario della prima gara in calendario. Il calendario delle gare sarà inviato ai comitati ed alle squadre entro sabato **24 maggio 2014**, all'indirizzo E-mail di ogni società (**SI PREGA I COMITATI ad INVIARE i gli indirizzi E-MAIL delle società qualificate**).

DISTINTA

Ogni squadra dovrà presentare alla segreteria in fase di accreditamento almeno **3 copie della distinta** di gara. La distinta sarà valida per tutta la giornata ed i giocatori dovranno mantenere gli stessi numeri. Il riconoscimento verrà effettuato prima della prima gara ed a discrezione dell'Organizzazione anche prima delle altre gare.

REGOLAMENTO GENERALE

ISCRIZIONI E RICONOSCIMENTO DEI PARTECIPANTI

L'accredito dei partecipanti sarà effettuato, al momento dell'arrivo delle società sportive presso la segreteria allestita nel **Centro Sportivo SANGI di Lamezia Terme – Via del Progresso**

Il riconoscimento degli atleti e la verifica della partecipazione alle gare dovrà avvenire attraverso la compilazione e presentazione all'arbitro, da parte del dirigente accompagnatore, di un apposito modulo predisposto dall'organizzazione. Prima di ogni incontro le distinte (recapitate direttamente sul campo dagli arbitri) dovranno essere compilate (apponendo i numeri di maglia dei giocatori) indicando la formazione impegnata nella partita (si ricorda di rispettare il limite massimo di giocatori ammessi in campo indicato nel regolamento).

Il riconoscimento dei partecipanti alla gara può avvenire con una delle seguenti modalità ed attraverso uno dei seguenti documenti con foto in originale

- carta di identità
- passaporto
- patente di guida
- porto d'armi
- tessera di riconoscimento militare

- tessera di riconoscimento d'una pubblica amministrazione
 - libretto o tessera universitaria
 - permesso di soggiorno
 - foto autenticata rilasciata dalla scuola frequentata, dal Comune di residenza o da un Notaio
 - tessera dell'azienda della quale si è dipendenti munita di foto e riportante i dati anagrafici.
 - attraverso la tessera CSI con foto o attraverso la tessera FIGC con foto.
- In questi casi l'indicazione del tipo e numero del documento di riconoscimento devono essere riportati nell'apposita sezione degli elenchi.

Nel caso in cui non sia possibile riconoscere l'atleta o il dirigente, lo stesso non verrà ammesso in campo.

ATTIVITÀ SPORTIVE

Partecipano alle manifestazione squadre delle seguenti attività sportive e categorie:

CALCIO a 5 Mista – UNDER 10

Campo ed attrezzi

Pallone n. 4 a rimbalzo controllato.

Sono consentite soltanto scarpe da calcetto, da ginnastica, scarpe in tela, scarpe morbide con suola di gomma o materiale similare

Numero di giocatori

L'incontro si disputa con 5 giocatori titolari per squadra. Ogni squadra può essere composta al massimo da 12 atleti, che possono essere tutti utilizzati in ogni incontro. Le squadre possono essere miste maschi e femmine. Tutti i giocatori devono essere schierati in distinta in ogni incontro.

Formula e tempi di gioco

Verranno stabiliti in funzione del numero di squadre partecipanti.

Time-Out

Ogni squadra può richiedere all'arbitro un time-out della durata di 1 minuto, per ciascun tempo di gioco. Il time-Out è richiedibile quando la squadra richiedente ha diritto alla rimessa in gioco.

Tempo di attesa

Nelle gare non evidenziate nel calendario con "orario a seguire", il tempo di attesa è rigidamente di 5 minuti

Sostituzioni

Le sostituzioni sono volanti ed illimitate, come previsto dal regolamento tecnico del Calcio a Cinque.

Ulteriori indicazioni

Al portiere è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore, anche sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e sulla rimessa laterale. La rimessa laterale si effettua con le mani. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria.

In caso di parità non è prevista l'esecuzione dei calci di rigore. Nelle gare di finale, in caso di parità, verrà battuta una serie da 3 di calci di rigore, col "sistema veloce".

Punteggi e classifica

- 3 punti alla squadra che vince la gara;
- 1 punto alla squadra che pareggia;
- 0 punti alla squadra che perde la gara

CALCIO a 7 Mista – UNDER 10

Campo ed attrezzi

Pallone n. 4 regolare.

Numero di giocatori

L'incontro si disputa con 7 giocatori titolari per squadra. Ogni squadra può essere composta al massimo da 14 atleti, che possono essere tutti utilizzati in ogni incontro. Le squadre possono essere miste maschi e femmine. Tutti i giocatori devono essere schierati in distinta in ogni incontro.

Formula e tempi di gioco

Verranno stabiliti in funzione del numero di squadre partecipanti.

Time-Out

Ogni squadra può richiedere all'arbitro un time-out della durata di 1 minuto, per ciascun tempo di gioco. Il time-Out è richiedibile quando la squadra richiedente ha diritto alla rimessa in gioco.

Tempo di attesa

Nelle gare non evidenziate nel calendario con “orario a seguire”, il tempo di attesa è rigidamente di 5 minuti

Sostituzioni

Le sostituzioni sono illimitate, a gioco fermo e da centro campo; l'arbitro non annoterà le sostituzioni effettuate (sistema c.5 tutti gli iscritti in distinta partecipano alla gara).

Ulteriori indicazioni

Al portiere è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore, anche sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e sulla rimessa laterale. La rimessa laterale si effettua con le mani. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria.

In caso di parità non è prevista l'esecuzione dei calci di rigore. Nelle gare di finale, in caso di parità, verrà battuta una serie da 3 di calci di rigore, col “sistema veloce”.

Punteggi e classifica

- 3 punti alla squadra che vince la gara;
- 1 punto alla squadra che pareggia;
- 0 punti alla squadra che perde la gara

CALCIO a 5 Mista – UNDER 12

Campo ed attrezzi

Pallone n. 4 a rimbalzo controllato.

Sono consentite soltanto scarpe da calcetto, ginnastica, scarpe in tela, scarpe morbide con suola di gomma o materiale similare

Numero di giocatori

L'incontro si disputa con 5 giocatori titolari per squadra. Ogni squadra può essere composta al massimo da 12 atleti, che possono essere tutti utilizzati in ogni incontro. Le squadre possono essere miste maschi e femmine. Tutti i giocatori devono essere schierati in distinta in ogni incontro.

Formula e tempi di gioco

Verranno stabiliti in funzione del numero di squadre partecipanti.

Time-Out

Ogni squadra può richiedere all'arbitro un time-out della durata di 1 minuto, per ciascun tempo di gioco. Il time-Out è richiedibile quando la squadra richiedente ha diritto alla rimessa in gioco.

Tempo di attesa

Nelle gare non evidenziate nel calendario con “orario a seguire”, il tempo di attesa è rigidamente di 5 minuti

Sostituzioni

Le sostituzioni sono volanti ed illimitate, come previsto dal regolamento tecnico del Calcio a Cinque.

Ulteriori indicazioni

Al portiere è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore, anche sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e sulla rimessa laterale. La rimessa laterale si effettua con le mani. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria.

In caso di parità non è prevista l'esecuzione dei calci di rigore. Nelle gare di finale, in caso di parità, verrà battuta una serie da 3 di calci di rigore, col “sistema veloce”.

Punteggi e classifica

- 3 punti alla squadra che vince la gara;
- 1 punto alla squadra che pareggia;
- 0 punti alla squadra che perde la gara

CALCIO a 7 Mista – UNDER 12

Campo ed attrezzi

Pallone n. 4 regolare.

Numero di giocatori

L'incontro si disputa con 7 giocatori titolari per squadra. Ogni squadra può essere composta al massimo da 14 atleti, che possono essere tutti utilizzati in ogni incontro. Le squadre possono essere miste maschi e femmine. Tutti i giocatori devono essere schierati in distinta in ogni incontro.

Formula e tempi di gioco

Verranno stabiliti in funzione del numero di squadre partecipanti.

Time-Out

Ogni squadra può richiedere all'arbitro un time-out della durata di 1 minuto, per ciascun tempo di gioco. Il time-Out è richiedibile quando la squadra richiedente ha diritto alla rimessa in gioco.

Tempo di attesa

Nelle gare non evidenziate nel calendario con "orario a seguire", il tempo di attesa è rigidamente di 5 minuti

Sostituzioni

Le sostituzioni sono illimitate, a gioco fermo e da centro campo; l'arbitro non annoterà le sostituzioni effettuate (sistema c.5 tutti gli iscritti in distinta partecipano alla gara).

Ulteriori indicazioni

Al portiere è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore, anche sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e sulla rimessa laterale. La rimessa laterale si effettua con le mani. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria.

In caso di parità non è prevista l'esecuzione dei calci di rigore. Nelle gare di finale, in caso di parità, verrà battuta una serie da 3 di calci di rigore, col "sistema veloce".

Punteggi e classifica

- 3 punti alla squadra che vince la gara;
- 1 punto alla squadra che pareggia;
- 0 punti alla squadra che perde la gara

**Il Direttore Tecnico Regionale
Clementina Tripodi**

UTILITA'

E' a disposizione delle squadre un servizio ristoro con sacchetto composta da 2 PANINI, SUCCO di FRUTTA, FRUTTA e ACQUA al costo di 4,00 Euro, se prenotato entro le **ore 12:00 di sabato 24/05/2014** al seguente indirizzo E-mail: antonioquerrise@yahoo.it oppure infotel: 339.63.33.396